

epperò

$$\dots + \hat{\cdot} : \frac{J}{\dots} + \hat{\cdot} - j \dots - 1 - dy_n^*$$

Questa identità di forma dei due elementi rende manifesto che due reticoli in cui i vertici corrispondenti fossero legati dalle equazioni

sarebbero perfettamente sovrapponibili. Ora è chiaro che il secondo di questi reticoli non sarebbe altro che il primo girato intorno all'origine insieme coi primitivi assi, fino a che questi prendessero le direzioni dei nuovi. È dunque provato che la sovrapponibilità di cui si parlava ha effettivamente luogo quando lo spostamento si riduce ad una semplice rotazione intorno all'origine. Anzi, siccome si potrebbe porre più generalmente

con libertà di combinare i segni in modo qualunque, così è chiaro che oltre l'eguaglianza per *congruenza* vi sono più specie d'eguaglianza per *simmetria*.

Poiché un cambiamento d'assi, restando fissa l'origine, non muta la forma dell'elemento lineare, resta ora a cercare l'effetto di un cambiamento d'origine. E poichè, preso nello spazio un punto qualunque, si può già supporre diretto verso di esso l'asse delle x^{\wedge} , così è lecito prendere la nuova origine su questo stesso asse, nel punto $x_i = a_i$. La nuova trasformazione da eseguire consiste dunque nel mantenere l'asse delle x_i ed i precedenti sistemi coordinati delle x_2, x, \dots, x_{tl} , e nel sostituire al sistema delle geodetiche perpendicolari allo spazio $x_i = 0$ quello delle geodetiche perpendicolari allo spazio $x_i = a_{i9}$ fra le quali si trova il primitivo asse delle x_i . Le nuove coordinate si chiameranno y_1, y_2, \dots, y_n e si chiamerà b una costante avente, rispetto a queste, lo stesso ufficio della costante a rispetto alle x . Così si denomineranno Y_{i9}, Y_2, \dots, Y_n le geodetiche analoghe alla X_L, X_2, \dots, X_n e si avrà manifestamente, come nella (i i),

Ciò posto, si osservi che, rimanendo invariati i primitivi sistemi delle x_{2j}, x, \dots, x_{nj} si ha dapprima, per essi, $X_r = Y_r$ e quindi

$$(14) \quad \hat{\cdot} - \pm 1 \hat{\cdot}_g \quad r = 2, 3, \dots, n.$$

Quadrando e sommando prima queste equazioni, poi le loro differenziali, si hanno le